**Stratégie de test – Bataille Navale**

Les différents tests seront effectués tout au long du projet sur le même ordinateur que sur lequel j’écrirai le code.

Je préparerai

* Un dossier ZIP avec le programme au complet
* Le code de 8 grilles de jeu

Tout au long de la programmation je testerai unitairement chaque élément avant de passer à la suite. Pour effectuer les tests fonctionnels du code je m’appuierai sur le débugger de CLion. Le programme sera testé plusieurs fois par deux de mes camarades ainsi que par moi-même. Le programme sera constamment disponible sur GitHub pour faciliter les tests. Aucun test de performances n’est prévu.